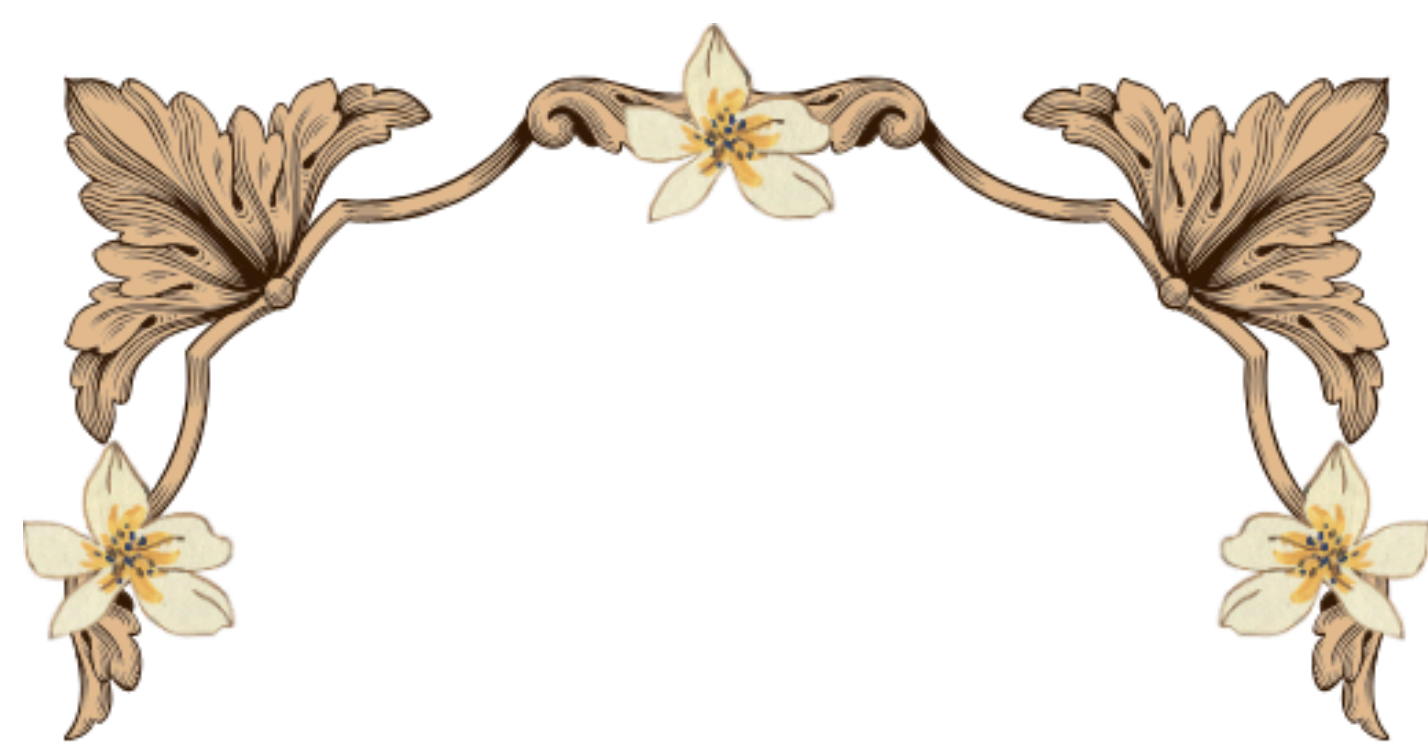




OFFICIELLT MATERIAL FRÅN
RÅ AGENTBYRÅ



BLIDKA VÄSEN

RÅ AGENTURS
OFFICIELLA HANDBOK
FÖR NÄR DU GJORT
VÄSEN ARGÅ





CHECKLISTA

Oavsett vilket väsen de handlar om följ denna checklista:

- 
- 1) Vilka lösningar finns för just den här typen av väsen?
 - 2) Vad är de arga över?
Vilka lösningar kan ni erbjuda?
 - 3) Vad gillar de? Kan ni ge dem något som plåster på såren?
 - 4) Se till att vara säkra på att det löst sig!



MYLING

För att hindra att ett dött barn blir en myling kan man lägga en järnsax på dess bröstorg.



En myling får frid om den får hämnd på de som skadat den eller om den får ett namn och att mylingens kropp läggs i vigd jord.

Var försiktig i kontakt med mylingar, var väldigt trevliga och lyssna på vad den vill.



ASKEFROAN

Skada absolut inte hennes ask. Undvik också att kissa på den.

Askefroan lugnas av att byäldste håller vatten på rötterna till hennes ask och och läser orden:

“Nu offrar jag, så gör du oss ingen skada.”

Om askefroan är arg så gå inte under hennes träd.



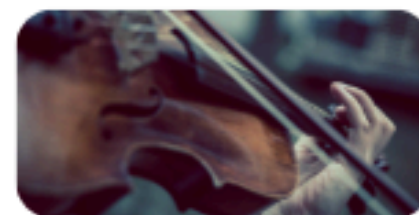
NÄCKEN

"Bind" näcken genom att sätta en kniv i marken mellan er.

"kasta" näcken genom att kasta en sten i vattnet så det plumsar.

Det skyddar dig från näcken.

För att skydda dig från näckens musik måste du skära av fiolens strängar.



ÄLVOR

Om de gjort någon sjuk finns två kända sätt som kan bota hen:

1) Gör en magisk ritual.

Stå i en cirkel runt den sjuke och håll varandras händer.

Stampa i golvet.

Säg tre gånger: Sjukdom, sjukdom försvinn!

2) Du kan blåsa bort sjukdomen med en blåsbälg, solfjäder eller fläkt. Blås på den sjuke.

För att blidka älvor:

1) offra guld, fett (som smör eller olja) eller dikter till dem.

2) Lär dem något nytt, till exempel danssteg



GÅRDS TOMTE

En arg tomt kan vara väldigt farlig.

1) Erbjud den något gott att äta.

2) Ta den på allvar och var väldigt respektfull.

3) Att ge en tomt kläder kan få den att lämna arbetsplatsen men funkar inte alltid på en redan arg tomt.



MARAN

Kan stoppas av ris/nålar eller liknande småsaker. Hon kan inte låta bli att stanna upp och räkna dem.

Om maran blir arg på dig finns ingen känd hjälp. Undvik att bli osams med maran!



TROLL

Troll tål inte ljudet av klockor eller bjällror.

De är rädda för silver.

Troll kan inte passera om du lagt ut silver eller en bibel.

